

Algemene uitleg CMS

In dit document tref je een uitleg aan van de belangrijkste punten die je tegen gaat/kunt komen in het content management systeem (cms).

De bouwers van de site hebben het systeem zo ontworpen dat je er vrij eenvoudig doorheen kunt komen, maar ook zo dat je weinig fouten kunt maken. Als er iets niets lukt dan is dat vaak ook de bedoeling. Als je daarover twijfelt (er kunnen gerust fouten gemaakt zijn!) mail gerust even met de webredactie.

Als je met teksten bezig gaat dan zijn dat meestal contentpagina's waarin je van alles plaatst dat niet te maken heeft met spelersinfo of met wedstrijdverslag. Die laatste zaken worden namelijk aangemaakt bij het onderdeel VOETBAL. Wil je een pagina aanmaken met een elftalfoto en daarbij de trainingstijden dan gebruik je een 'pagina aanmaken bij het onderdeel configuratie, menu item.

Achtereenvolgens krijg je uitleg over:

- 1) [Menu item](#)
- 2) [Voetbal \(Competitiebeheer / Spelers aanmaken\)](#)
- 3) [Uitleg Competitie Beheren!](#)
- 4) [Doelpuntenmakers bijhouden](#)
- 5) [Statistieken](#)
- 6) [Gastenboek aanmaken](#)
- 7) [Linkjes aanmaken](#)
- 8) [Foto's in een tekstpagina](#)
- 9) [Teamfoto wijzigen/plaatsen](#)
- 10) [Wedstrijdfoto's uploaden](#)



Menuitem

In het contentmanagement systeem (CMS) zul je zien dat je alleen rechten hebt voor jouw deel van de site. Je kunt daar dan ook van alles aan maken, dit kun je doen bij het onderdeel:

Root Item » Configuratie » Menuitems » Toevoegen

Als je een tekst pagina of wat dan ook wilt maken dan moet je eerst een menuitem aanmaken. Daarbij kun kiezen uit een tekst pagina, nieuws, gastenboek, mediagallery, FAQ en agenda. Dat zijn de verschillende soorten pagina's die je kunt aanmaken. Het meest gebruikte en handigste is een tekst pagina. Die zijn ouderwets. Je kunt er nu alleen handiger tabellen in maken en nog meer verbeteringen zijn aangebracht.

Als je een item hebt aangemaakt dan kun je bij Content management kiezen wat je wilt wijzigen bij:
Root Item » Content management » Tekstpagina » Wijzigen -

De rest wijst zich vanzelf, probeer maar eens. Let op kijk altijd wel achteraf wat je gedaan hebt aan de voorkant.

Voetbal (Competitiebeheer / Spelers bewerken)

Spelers bewerken + toevoegen aan een team.

Dit is een instructie over hoe je spelers kunt bewerken en hoe je ze daarna toevoegt in een team. Mocht de speler nog niet aanwezig zijn dan maakt de webredactie deze speler graag voor je aan.

Je gaat als eerste naar:

Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Club-management » Speler

Dan klik je op speler bewerken. De belangrijkste punten zijn al aangegeven met rood (deze zijn ook verplicht!).

Je vult naam, achternaam en club toe (eventueel geboortedatum). Als je in het veld klikt waar je de geboortedatum moet invullen, zie je een kalender verschijnen. Je kunt natuurlijk helemaal naar jou geboortjaar gaan klikken op deze kalender.....maar dan ben je wel eventjes bezig, stel je bent 30 september 1957 geboren.... Dan typ je in: 30/09/1957 [druk dan op enter] en dan zal hij hem ook hebben, veel makkelijker en neemt veel minder tijd in beslag.

Voeg ze eerst allemaal toe aan jouw team, dat scheelt een hoop werk!!

Omdat het leuk is om de spelersspaspoorten ook te laten zien aan de voorkant kun je het volgende doen (let op, alleen als er iets is ingevuld krijg je deze te zien aan de voorkant, veld leeg-->ook niet te zien):

Eerst maak je spelers aan vervolgens deze koppelen aan een club via uitslagen & standen, seizoen, spelerslijst bijwerken. Vervolgens aangeven waar de team-informatie getoond moet worden via team - team wijzigen 'Teaminformatie onder menuitem:'.

Via team/team wijzigen en kun je 'Teaminformatie onder menuitem:' instellen. Als het goed is werkt het dan.

Als het goed is heb je nu al je spelers aangemaakt, dan ga je naar:

Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Seizoen » Spelerslijst bijwerken.

Bij seizoen zet je: Seizoen 2008 – 2009

Bij club zet je: Neerlandia'31

Bij team zet je: je eigen team.

Bij speler toevoegen begin je met het typen van de door jou aangemaakte speler. Begin met de eerste letters van zijn/haar naam en dan verschijnt onder wat je typt een aantal opties, als het goed is ook de door jou ingevoerde spelersnaam. Voeg deze toe.

Nu je één speler hebt toegevoegd aan jouw team kun je de volgende circa 14 spelers ook toevoegen.

Dit is zo'n beetje de uitleg over spelers bewerken + toevoegen aan een team.

Teamfoto

Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Club-management » Team » Team wijzigen

Onderaan zie je bij Gebruik dit team in de volgende seizoenen: twee seizoenen, bij het onderste seizoen staat een icoontje. Als je daar op drukt, dan kun je een elftalfoto toevoegen.

Nog een paar belangrijke punten.

- Voeg alsjeblieft geen spelers van andere teams toe die 'even' één wedstrijd meespelen, dit kan namelijk ook bij wedstrijddetails. Daar kun je die speler die voor maar één keer meespeelt toevoegen met Speler snel toevoegen (onderaan in het scherm), dan hoef je verder niets meer te doen hij zit voor één wedstrijd in jou team.

Uitleg Competitie Beheren!!

De webredactie heeft onder

Root Item » Voetbal » Uitslagen & Standen » Competitie » Competitiebeheer, al een competitie voor je aangemaakt. Mochten daar nog wijzigingen in plaats moeten vinden, laat dit dan even weten door een mailtje aan de webredactie. We zullen je dan snel helpen.

Ga nu naar:

Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Club-management » Team » Team aanmaken

Voor alle tegenstanders in je competitie moet je ook teams aanmaken. De clubs zijn als het goed is al wel ingevoerd, maar nog niet alle teams.

Ga op zoek naar de clubs van jouw team, en dus ook hun team. Staat het team van de club van jouw tegenstander er niet bij dan kun je deze toevoegen. Om het makkelijk te maken met clubs hebben wij de officiële namen aangehouden. Ga dus niet op zoek naar Gastel want dan zul je niet snel iets vinden. Zoek je onder SC Gastel dan zul je in één keer de gewenste club vinden!

Nu zijn alle teams toegevoegd waar jij tegen moet voetballen. Vergeet niet te controleren of jouw eigen team er in staat!

Oké, nu heb je dus alle clubs + teams ingevoerd. Nu ben je klaar om de competitie in te vullen. Zodra het competitieschema gereed is op de KNVB, heb je al een login op MijnKNVB.nl (met gebruikmaking van je knvb-nummer), kun je het programma alvast zien. Heb je dit, ga dan naar:

Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Wedstrijd » Wedstrijd aanmaken

De titel doet anders vermoeden, maar je hoeft alleen nog een speeldatum in te vullen en een thuis en uitteam (een uitslag hoeft/kan nog niet, de wedstrijd is immers nog niet gespeeld).

Zijn er meerdere wedstrijden op die dag van jou competitie en wil je die er in hebben staan druk dan na het aanmaken van een wedstrijd op het plusje dan komt er nog een wedstrijd balkje onder te staan, heb je de wedstrijd toch niet nodig.. of staat hij er dubbel in druk dan op het minnetjes en de wedstrijd verdwijnt.

Nu heb je een aantal wedstrijden aangemaakt. Vergeet niet om deze op te slaan door rechts onderin te klikken, anders heb je het alsnog voor niets ingevuld.

Na klikken op opslaan bij Uitslagen invoeren zie je dit icoontje verschijnen, klik daarop.

[Root Item](#) » [Voetbal](#) » [Uitslagen & standen](#) » [Competitie](#) » [Competitie-beheer](#)

Kies het onderdeel dat gewijzigd moet worden:

Najaarscompetitie C2, Seizoen 2008 - 2009



Teams Uitslagen invoeren Wedstrijd-details Wedstrijdverslag Competitiestand

Datum: 01/07/2008

Wijzigingen succesvol opgeslagen!

Wedstrijd #1 sv Meerkerk C2 - vv G.J.S C5

Opslaan

Klik op dit icoontje

Je komt dan bij wedstrijddetails.

Nu volgen er een paar belangrijke dingen!

Je ziet de tijd staan. Hier moet je de tijd van de wedstrijd invullen. Let erop dat je deze wel wijzigt als die onverhoopt veranderd.

Daaronder vragen ze om de accommodaties, dit gaat even helemaal tegen de clubs in wat bovenin is uitgelegd. Hier is niet zo netjes met officiële schrijfwijzen als SC Gastel gewerkt.

In ieder geval kies je de plek uit waar jullie gaan spelen. Door de webredactie zijn adres gegevens al ingevuld over de clubs. Verder kun je bij wedstrijddetails nu nog niets doen, want de wedstrijd is nog steeds pas over een paar weken. Sla nu de gegevens op.

Nu slaat de computer automatisch de wedstrijd op....

En doordat jij de accommodatie hebt aangegeven zie je wanneer de wedstrijd op de site komt. (dit is ALTIJD 1 week voor de wedstrijd) en doordat jij de accommodatie hebt aangegeven kun je de routeplanner gebruiken die er dan ook staat.

Nu is er nog 1 optie bij competities, namelijk competitiestand deze zal (vrijwel) nooit gebruikt (hoeven) worden. Leuk detail is dat je hier je pim kunt invoeren, nee niet je Pincode, maar Punten-In-Minering. Als het ooit zal gebeuren zal dit door de KNVB worden aangegeven en pas dan wordt het op de site veranderd door jou.

Doelpuntenmakers bijhouden

Je gaat naar 'Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Competitie » Competitie-beheer', daar klik je op het icoontje (zie ook uitleg op de site) om met wedstrijden in de competitie in de weer te gaan. Als je nu zorgt dat je van iedere wedstrijd die je speelt, niet alleen de uitslag invult (), maar ook de wedstrijddetails dan kun je daar ook de doelpuntenmakers invullen. Als je dat invult, dan houdt het systeem dit automatisch bij.

Statistieken

Als je dan bezig bent geweest om stukken te maken op everstein.nl is het hartstikke leuk om te kijken hoe veel er naar gekeken wordt. Dit kun je zien op een onderdeel van google dat google-analytics heet.

Het is niet zo heel erg moeilijk. Ga hiervoor naar
Root Item / Configuratie / Statistieken / Bekijken.

Klik op 'statistieken openen'. Op dat moment log je automatisch in op de neerlandia-account. Dit is handig, maar kan ook vervelend zijn, want iedereen kan dus van alles wijzigen, dit is NIET de bedoeling.

Je kunt het rapport van neerlandia31.nl openen en kun je een beetje rondkijken op google analytics. Belangrijk blijft dat NIEMAND items gaat slepen naar andere plekken, omdat dat opeens veel handiger lijkt. Je kunt eigenlijk verder wel bijna overal op klikken.

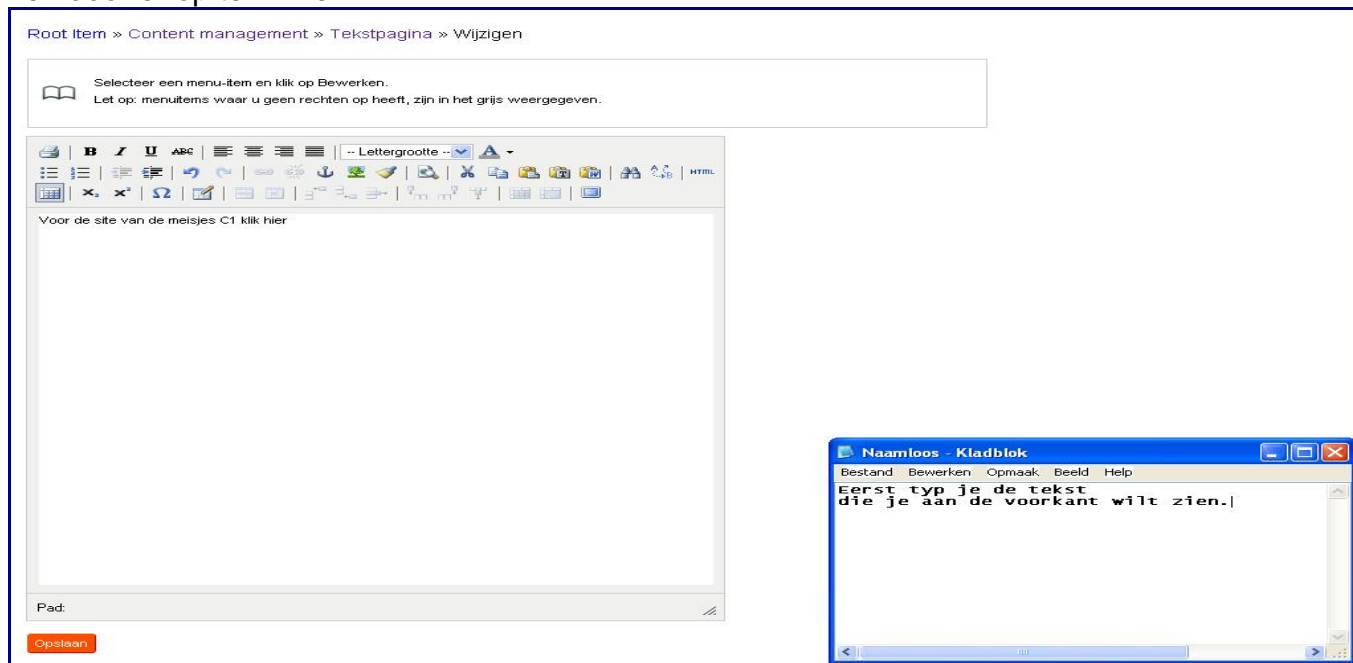
Gastenboek

Een gastenboek maak je aan door in het cms te gaan naar:

Root Item » Configuratie » Menuitems » Toevoegen, daar ga ja naar senioren / het vierde. Het vierde selecteer je en je scrollt naar beneden om aan te geven wat voor type pagina je wilt maken, daar staat standaard een tekstpagina, maar bij type pagina staat ook een gastenboek. Ik kon het doen, maar het is leuker als je het zelf ook voor elkaar krijgt.

Linkjes maken

Voor het maken van linkjes moet je de volgende 4 plaatjes eens bekijken. Je kunt de plaatjes goed zien door er op te klikken!



Selecteer een menu-item en klik op Bewerken.
Let op: menuitems waar u geen rechten op heeft, zijn in het grijs weergegeven.

Voor de site van de meisjes C1 [klik hier](#)

Pad: _____

Opslaan

```
Naamloos - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

Eerst typ je de tekst
die je aan de voorkant wilt zien.
Dan selecteer je de tekst die
je wilt hebben als link (klik hier).
Hierna klik je zoals op de afbeelding
te zien op het slotje.
```

Selecteer een menu-item en klik op Bewerken.
Let op: menuitems waar u geen rechten op heeft, zijn in het grijs weergegeven.

Voor de site van de meisjes C1 [klik hier](#)

Pad: _____

Opslaan

Hyperlink invoegen/bewerken

URL link:

Hyperlinklijst: ---

Bestemming: Open link in een nieuw venster

titel: _____

Toepassen Annuleren

```
Naamloos - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

Nu verschijnt dit scherm, dan typ je bij
URL link de website/pagina waarnaar de
link moet linken (wil je naar een pagina
linken die op de everstein site staat
dan moet je zoeken in de Hyperlinklijst).
maak je links naar een pagina in de
everstein site, onze eigen site dus,
dan doe je 'open link in hetzelfde
venster', bij (zoals bij jou) pagina's
buiten de everstein site doe je
'open link in een nieuw venster'.
titel is niet noodzakelijk.
```

Selecteer een menu-item en klik op Bewerken.
Let op: menuitems waar u geen rechten op heeft, zijn in het grijs weergegeven.

Voor de site van de meisjes C1 [klik hier](#)

Pad: _____

Opslaan

```
Naamloos - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

Je hebt nu op 'Toepassen' geklikt,
Het enigste wat nog handig is,
wat je kunt doen, is jou link'tekst nog
eens selecteren en deze onderstrepen,
dit doet hij op dit moment nog niet
automatisch, op internet worden linkjes
namelijk altijd aangegeven doordat ze
zijn onderstreep.
wil je controleren of je de juiste link
hebt aangemaakt,?
Houdt CTRL ingedrukt en klik met je muis
op de link tekst, nu krijg je die in een
tabblad te zien, nu alleen nog opslaan!!
```

Foto's in een tekstpagina

Als je in een nieuwsbericht op de homepage een foto plaatst en je kijkt dan op het volledige artikel dan zie je een verkleining van de foto en als je er dan op klikt, dan wordt ie uitvergroot, veel mensen vinden dat een mooi gezicht. Ook in tekstpagina's heb je een dergelijke invoegmogelijkheid. Dat is namelijk een thumbnail. Deze kun je ook invoegen in de tekstpagina. Doe alsof je een normale afbeelding gaat invoeren, alleen i.p.v. het groene ronde icoontje klik het icoontje daar links naast twee schermpjes over elkaar.

Teamfoto wijzigen/plaatsen

Ga naar : *Root Item » Voetbal » Uitslagen & standen » Club-management » Team » Team wijzigen*
Rechts onderin vind je een icoontje en als je daar op klikt dan kun je jouw teamfoto uploaden.

Wedstrijdfoto's uploaden

Om er voor te zorgen dat je wedstrijdfoto's niet in één folder terecht komen kun je meerdere mediagallery's aanmaken. Dit doe je door een nieuw menu-item aan te maken onder de mediagallery.

Root Item » Configuratie » Menuitems » Toevoegen

Je merkt dat je dan niet meer kunt kiezen uit het soort pagina, dat komt omdat het altijd een media-pagina wordt. De pagina geef je bijvoorbeeld de naam wedstrijddatum en dan is ie makkelijk terug te vinden als je 15 wedstrijden verder bent. Voila.